Учреждение образования

«Гродненский государственный политехнический колледж»

Специальность:2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

Специализация: 2-40 01 01 35 «Программное обеспечение обработки экономической и деловой информации»

Предмет: «Технология разработки программного обеспечения»

Группа: ПЗТ-38

**ТЕХНОЛОГИЯ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ**

Техническое задание на разработку игры - «RogArk»

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Разработал |  | Э.В.Соколовский |
| Руководитель проекта |  | О.И.Кизер |

2024

**содержание**

|  |  |
| --- | --- |
| 1.Постановка задачи.............................................................................................. | 3 |
| 2.Проектирование задачи..................................................................................... | 8 |
| 3.Руководство программиста............................................................................... | 9 |
| 4.Тестирование...................................................................................................... | 15 |
| 5.Руководство пользователя................................................................................. | 16 |
| Приложение А........................................................................................................ | 19 |
| Приложение Б........................................................................................................ | 24 |
| Приложение В........................................................................................................ | 28 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |